

**D I D A T T I C A**  
**A P E R T A**  
**2 0 1 4**

## Coderdojo

Dal movimento al modello  
didattico: teorie ed  
esperienze sul campo

Piergiovanna Grossi, Giulio Bonamone

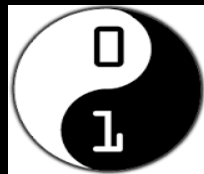
Coderdojo Padova

Andrea Ferraresso

Coderdojo Fossò

..e suggeritori del CoderdojoItalia

[coderdojopd@gmail.com](mailto:coderdojopd@gmail.com)



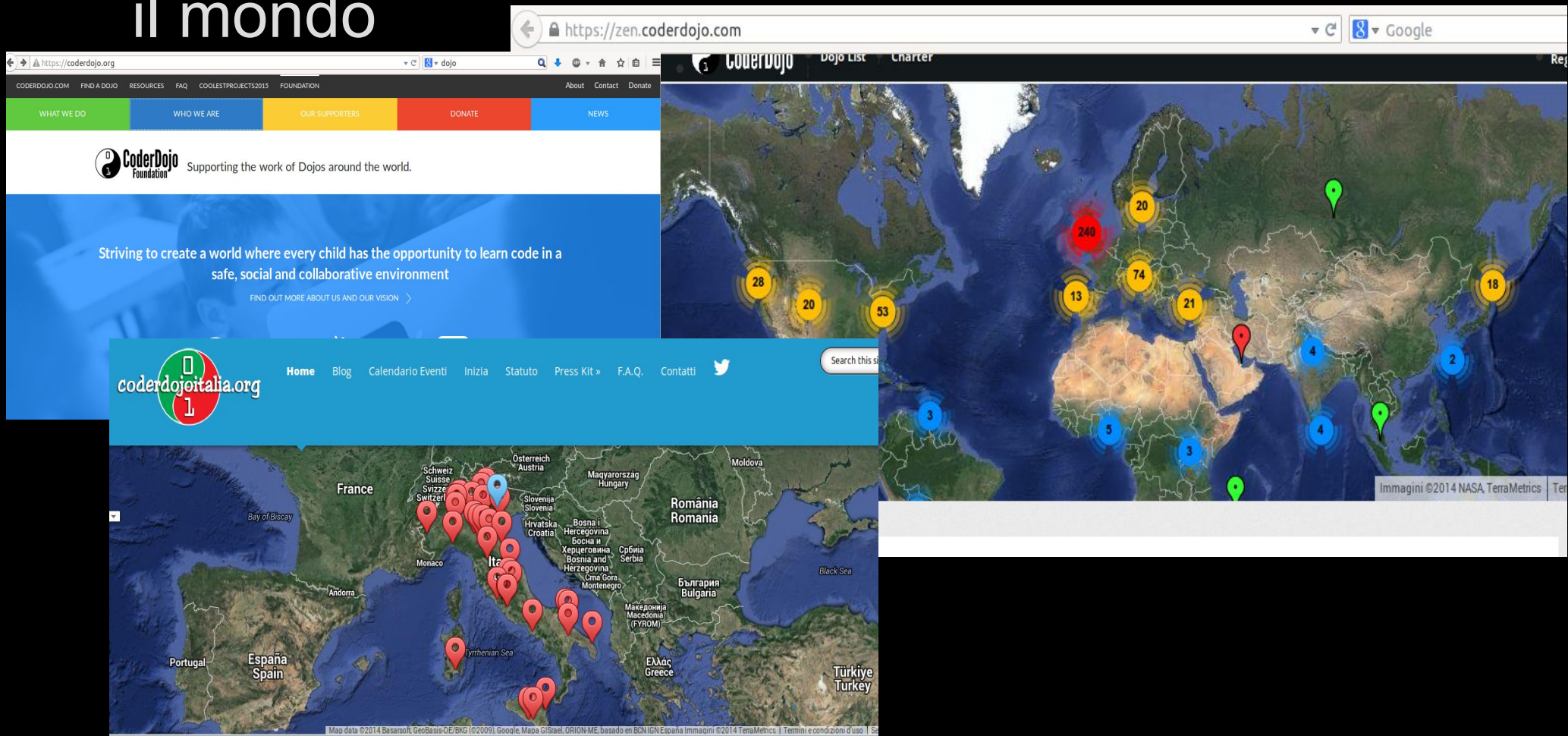
# Cos'è Coderdojo definizione

Palestra (luogo) dove programmare



# si...ma cosa definisce?

- Movimento internazionale di volontari. Nato nel 2011 in Irlanda e diffusosi velocemente in tutto il mondo





...ma anche...

- Luogo o gruppo dove i bambini imparano a programmare (es. Coderdojo Padova, Coderdojo Fossò, Coderdojo Roma...)
- Singola attività o evento (es. Coderdojo@MIUR)



The screenshot shows a web browser displaying the CoderDojo Padova website. The URL is <https://coderdojopadova.wordpress.com/foto-del-25-ottobre-2014/>. The page features a navigation menu with links for HOME, CHI SIAMO, COLLABORA, PROSSIMI INCONTRI, FOTO, and CONTATTI. Below the navigation, there is a search bar and a button labeled "Registrati al prossimo code". The main content area is titled "Foto del 25 ottobre 2014" and contains a grid of three photographs showing children and adults working on laptops in a classroom setting. A sidebar on the right lists "Prossimi eventi" including "TeacherDojo" on 22/11/2014 and "Coderdojo Padova @ EduBarcamp" on 22/11/2014.



# ...chi partecipa al singolo evento?

I protagonisti e gli strumenti:

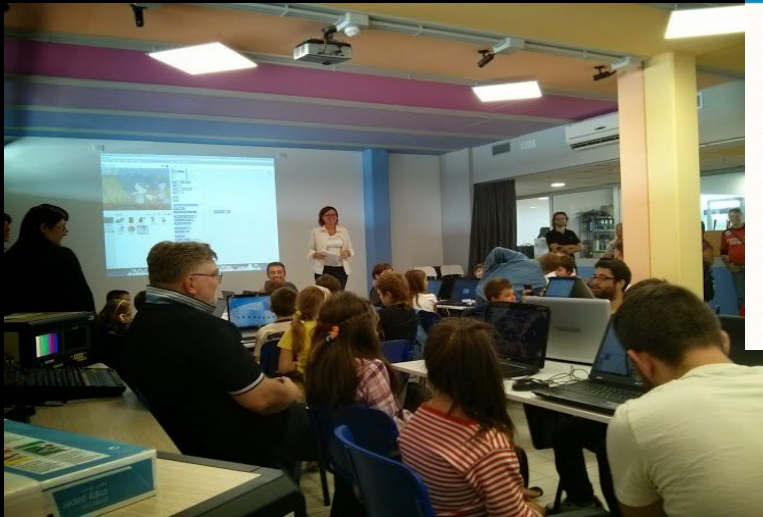
- Partecipanti: bambini + mentor + genitori
- Cose da portare: pc + merenda



# ...e come si svolge un evento?

Come

- Si compila tutti assieme il registro presenze: **SONOGRAFIA!**
- Viene presentato un tutorial e/o vengono date idee per sviluppare un progetto (di programmazione, tinkering, robotica...)

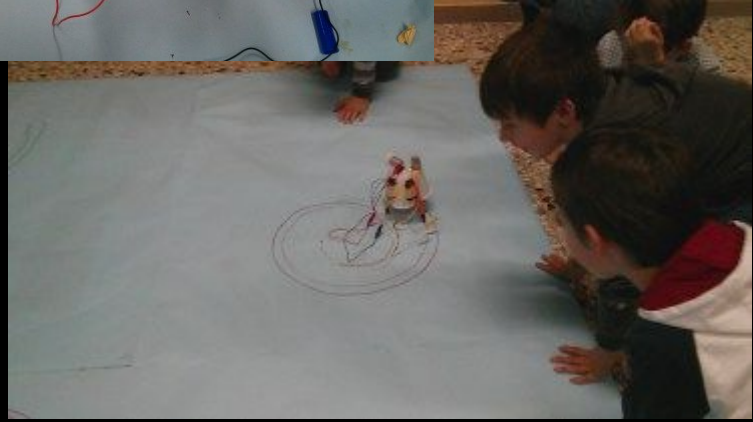
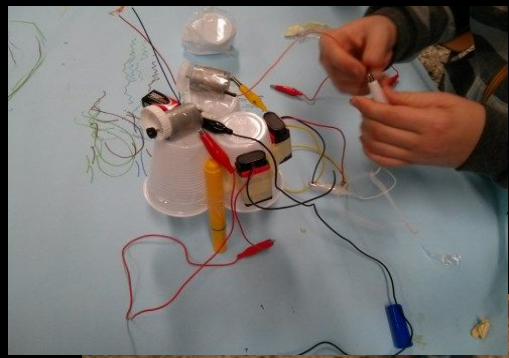
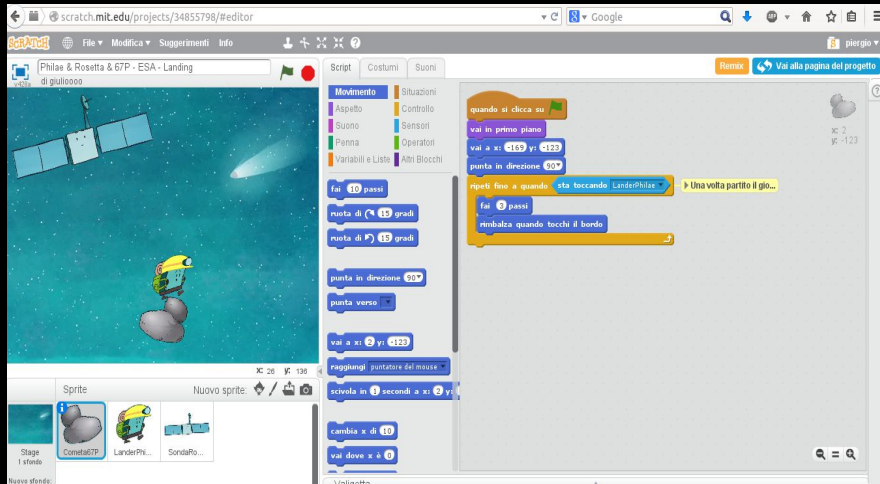
A screenshot of the Scratch news website. The page features the Scratch logo and a headline "Happy 7 Million Projects!". Below the headline, there is a tweet from November 15, 2014, stating "We've officially passed 7 million shared projects". The page also displays logos for various technologies: Arduino, Raspberry Pi, HTML5, CSS3, JavaScript, Python, Java, and Minecraft. The text "ma anche.." is written above the logos, and "e molto altro ancora!" is written below them.

ma anche..

.. e molto altro ancora!



# ...alcune attività







# ...alcune precisioni...

- ~~I mentor insegnano~~ > affiancano i bambini!
- ~~I bambini imparano a programmare~~ > i bambini sviluppano un progetto in autonomia o collaborando con gli altri bambini (regola del chiedi a tre e poi a me)



# ...domanda: al Coderdojo si impara a programmare?

NON si impara SOLO a programmare!

ma anche:

- a ragionare per algoritmi
- a progettare e gestire lo spazio
- a risolvere i problemi
- a collaborare
- a essere protagonisti creativi e non utenti passivi
- a usare le apparecchiature elettroniche per aumentare la propria conoscenza



...è un po' come quando si  
impara a leggere e  
scrivere...

“Non si impara a leggere e scrivere per diventare scrittori. La lettura e la scrittura sono un veicolo fondamentale per imparare molte altre cose. Così per la programmazione.”

(dall'intervento per TED di M. Resnick)



[http://www.ted.com/talks/mitch\\_resnick\\_let\\_s\\_teach\\_kids\\_to\\_code?language=it#](http://www.ted.com/talks/mitch_resnick_let_s_teach_kids_to_code?language=it#)



...ma non finisce qui! C'è tutto un mondo da scoprire dietro al Coderdojo

## Alcuni dei nostri eroi



**Sugata Mitra**

Prof. EduTech Newcastle

"Education is a self-organized system where learning is an emergent phenomenon"



**Mitchel Resnick**

Prof. MIT Media Lab

"Young people today have lots of experience interacting with new technologies, but a lot less so of expressing themselves with new technologies."

It's almost as if they can read but not write."



**Rita Pearson**

Educatrice

"Kids don't learn from people they don't like"



**James Whelton**

Fondatore CoderDojo

"We try to preserve the cool image and keep a healthy distance from formal education."



**Sir Ken Robinson**

Educatore

"All kids have tremendous talents - and we squander them pretty ruthlessly."

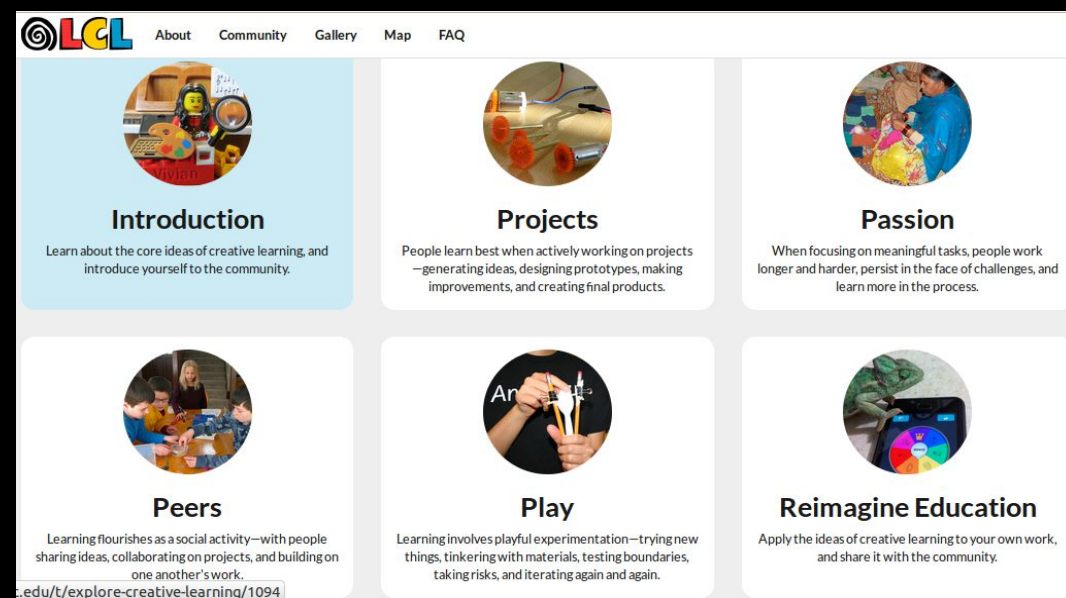
# I principi ispiratori

## Creative Learning: 4P

- **Projects** (lavorare su un obiettivo)
- **Peers** (condividere e collaborare)
- **Play** (sperimentare e giocare)
- **Passion** (lavorare su una idea interessante)



<https://ilk.media.mit.edu/>  
<http://learn.media.mit.edu/>



# I principi ispiratori

## Le 7 regole d'oro per il mentor

1. Siate curiosi e attenti
2. Il bambino è competente
3. State a fianco, non davanti
4. Gli errori ci piacciono
5. Incoraggiate
6. Non dite "NON"
7. Divertitevi!



di Barbara Laura Alaimo  
Coderdojo Milano





# Coderdojo e scuola

Quante collaborazioni!

- Mentor insegnanti



- Teacher dojo



# Coderdojo e scuola

Quante collaborazioni!

- Teacher dojo



- Insegnanti-mentor

**#parliamone** 

"A scuola con le tecnologie didattiche:  
da Scratch allo storytelling"

Hangout con le maestre  
Agnese Addone e Caterina Moscetti  
esperte di didattica digitale

Mercoledì 11 giugno 2014 ore 17 su  Google +





# Coderdojo e scuola

Quante collaborazioni!

- School dojo

Coderdojo Allumiere:

“18 minuti di marshmallow challenge”

(grazie Marco Vigelini per il racconto!)



Tom Wujec

<http://marshmallowchallenge.com/Welcome.html>

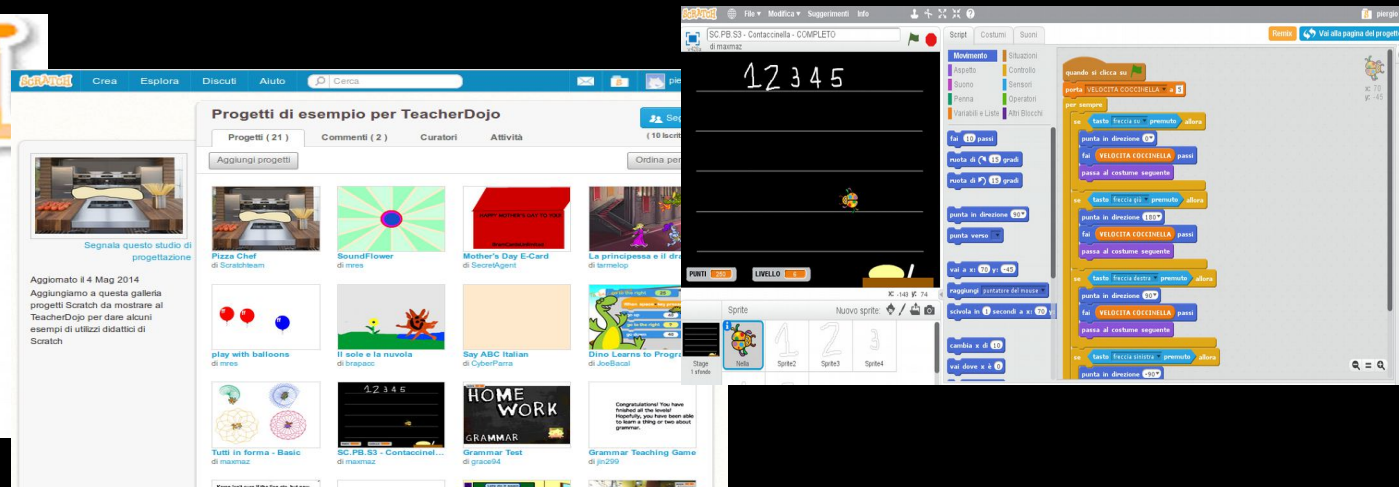
# Qualche progetto a sostegno della didattica

Galleria Teacher dojo:

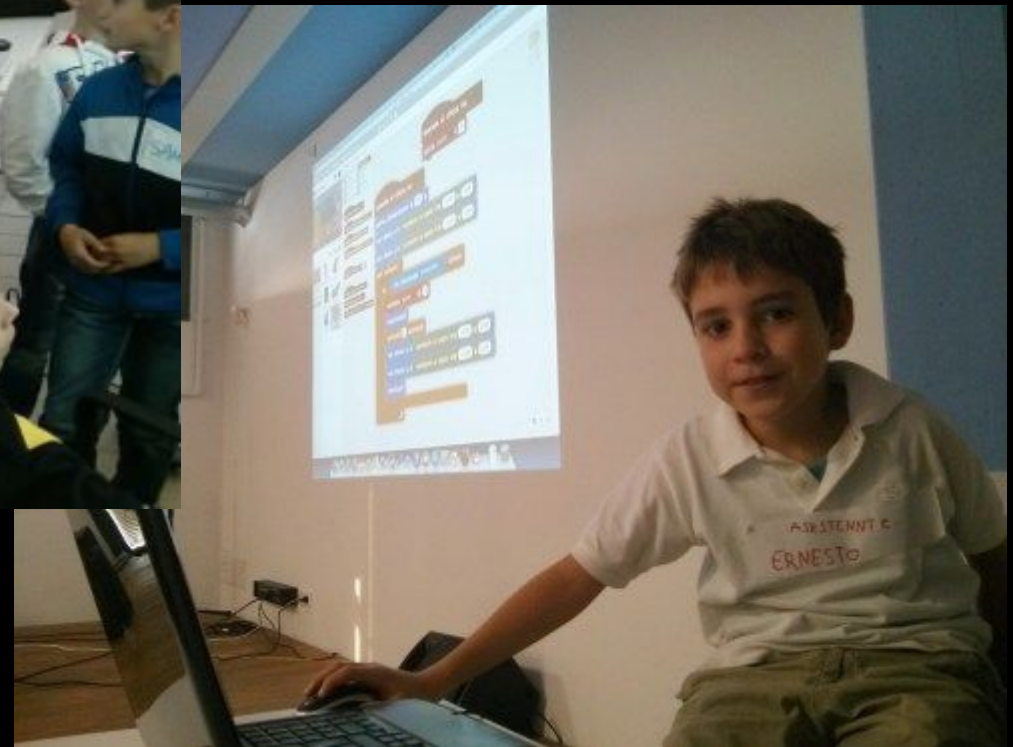
<http://scratch.mit.edu/studios/421797/projects/>

Galleria della scuola primaria Sigillo (Perugia) e Caterina Moschetti (insegnante di scuola elementare):

<http://scratch.mit.edu/studios/321445/>



# Provare per credere!





Grazie a tutti coloro che  
in vario modo hanno  
contribuito!



Giulio Bonamone (Coderdojo Padova)  
Andrea Ferrareso (Coderdojo Fossò)  
Carmelo Persicce (Coderdojo Bologna)



Agnese Addone (Coderdojo Roma)

Marco Vigelini (Coderdojo Allumiere)

Caterina Moschetti (Coderdojo Sigillo)

Ivan Bedini (Coderdojo Trento)



Cristiano Ferrari (Coderdojo Reggio Emilia)

PierSoft Paolicelli (Coderdojo Matera)



...



**D I D A T T I C A**  
**A P E R T A**  
**2 0 1 4**

## Coderdojo

Dal movimento al modello  
didattico: teorie ed  
esperienze sul campo

Piergiovanna Grossi, Giulio Bonamone

Coderdojo Padova

Andrea Ferraresso

Coderdojo Fossò

..e suggeritori del CoderdojItalia

[coderdojopd@gmail.com](mailto:coderdojopd@gmail.com)

