



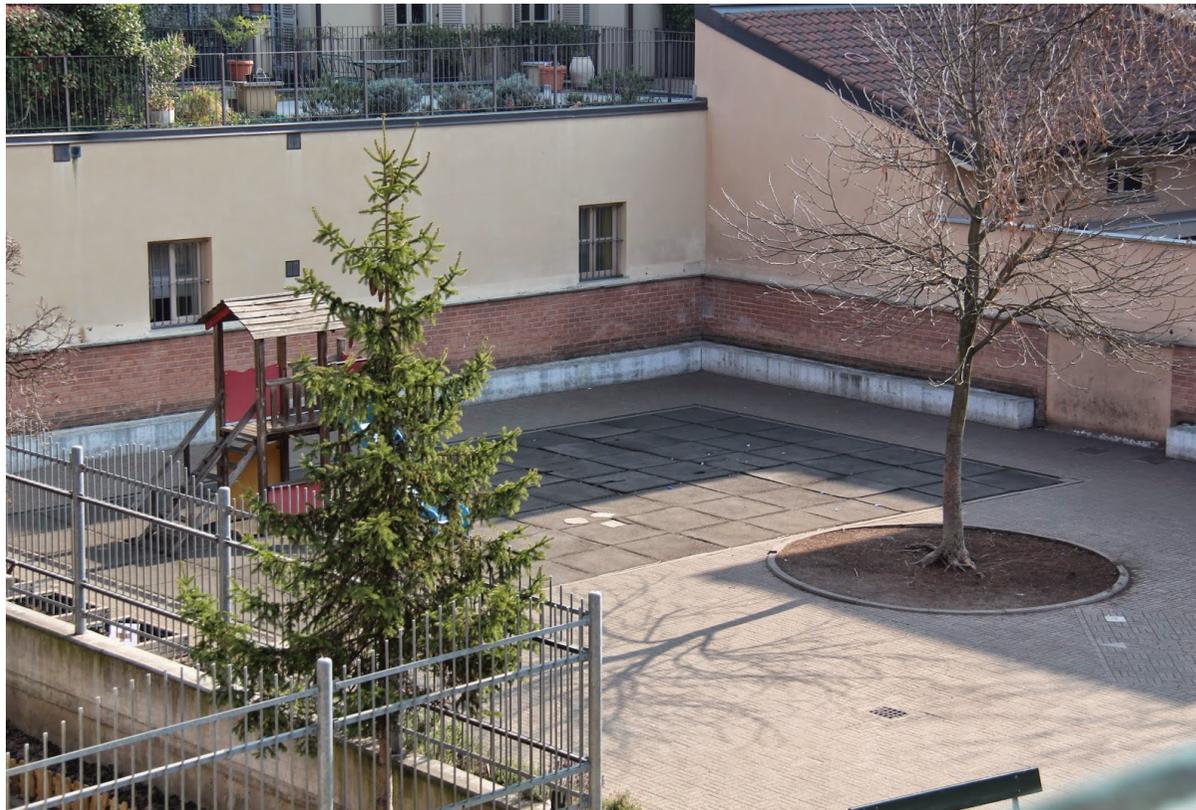
T4T Piossasco Informatica 2016/2017

Lezione 1

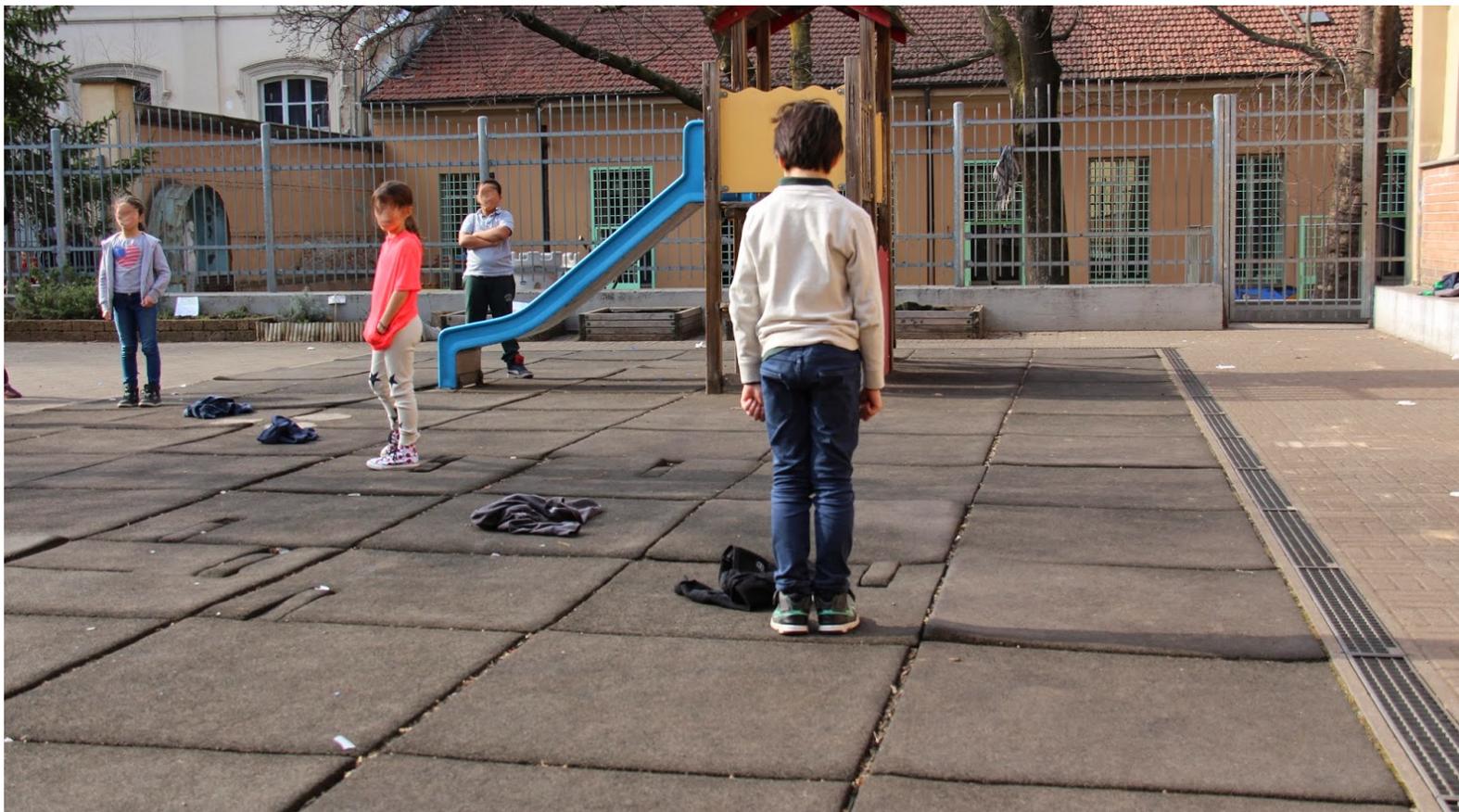
Ilaria Lombardi
Università degli Studi di Torino
Dipartimento di Informatica
lombardi@di.unito.it

+ Il gioco dei Robot

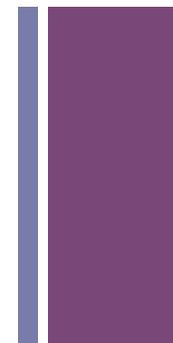
- proposta nelle sue classi dall'insegnante Sandro Rabbone (bambinicheimparanoaprogrammare.blogspot.com/), presentata al Festival dell'Educazione 2015.



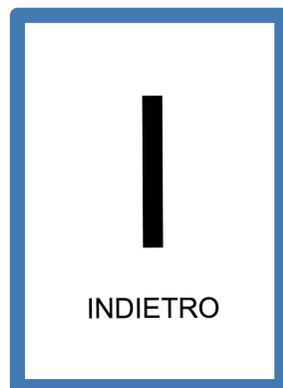
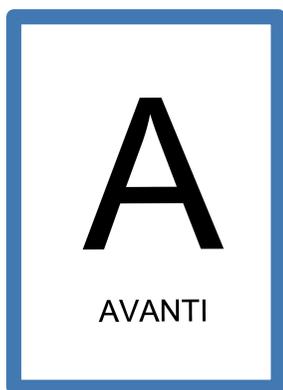
+ Il gioco dei Robot



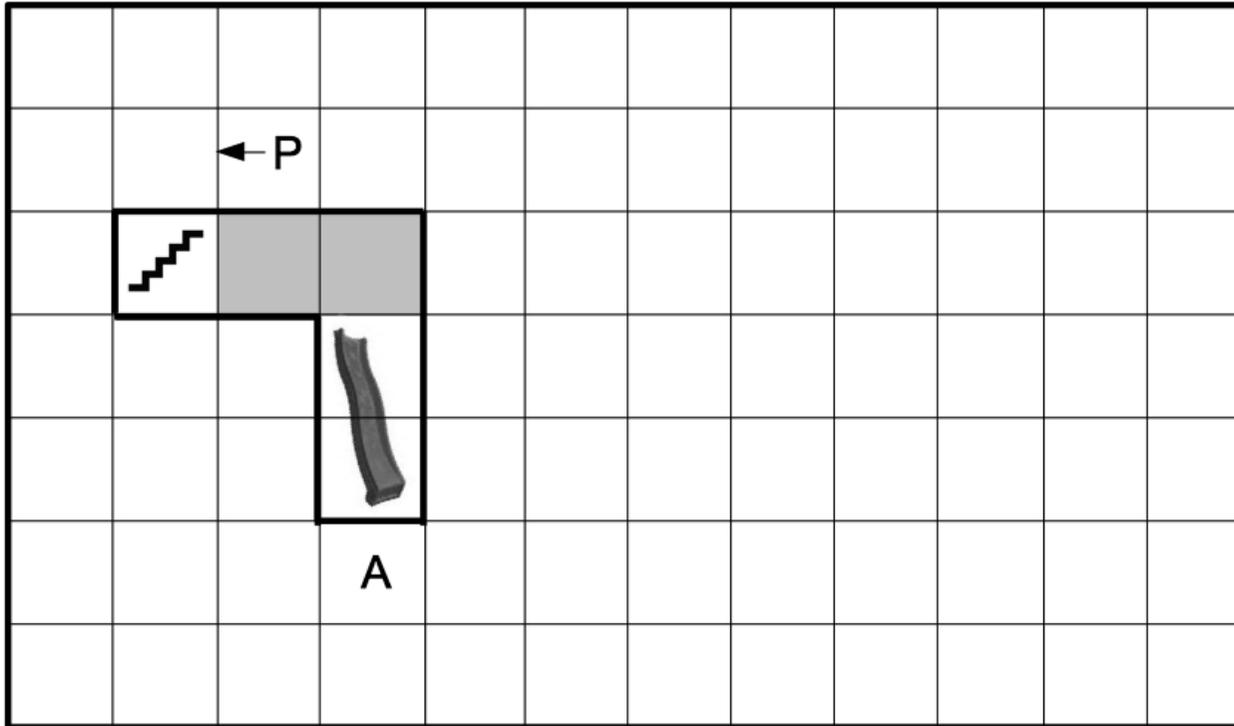
+ Il gioco dei Robot – I comandi



- Ogni comando è scritto su un cartello (sull'esempio di [Cody&Roby](#)).
- Comandi principali:
 - **Avanti** di una mattonella
 - **Indietro** di una mattonella
 - **Destra**: gira a destra sul posto di un quarto di giro
 - **Sinistra**: gira a sinistra sul posto di un quarto di giro



Squadra..... Codice alunno.....



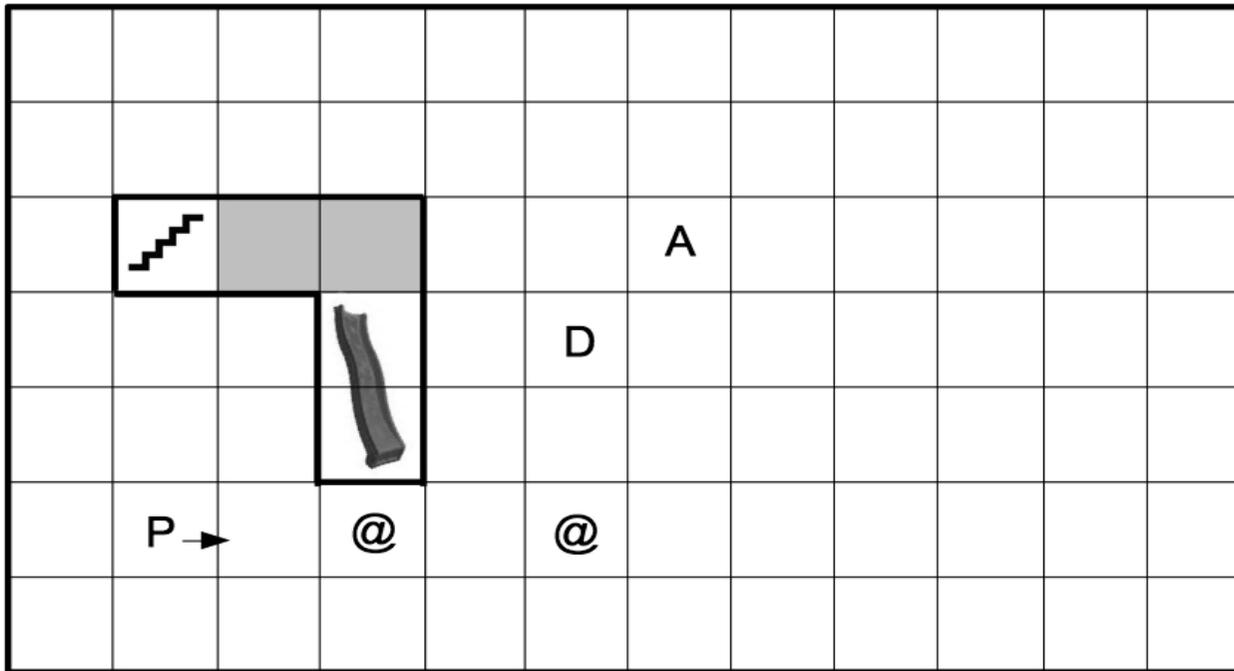
- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

Il robot, partendo dalla casella P, deve arrivare all'arrivo (A)... con il minor numero possibile di comandi

Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando

*Comandi possibili:
Avanti - Destra - Sinistra - Indietro*

Squadra..... Codice alunno.....



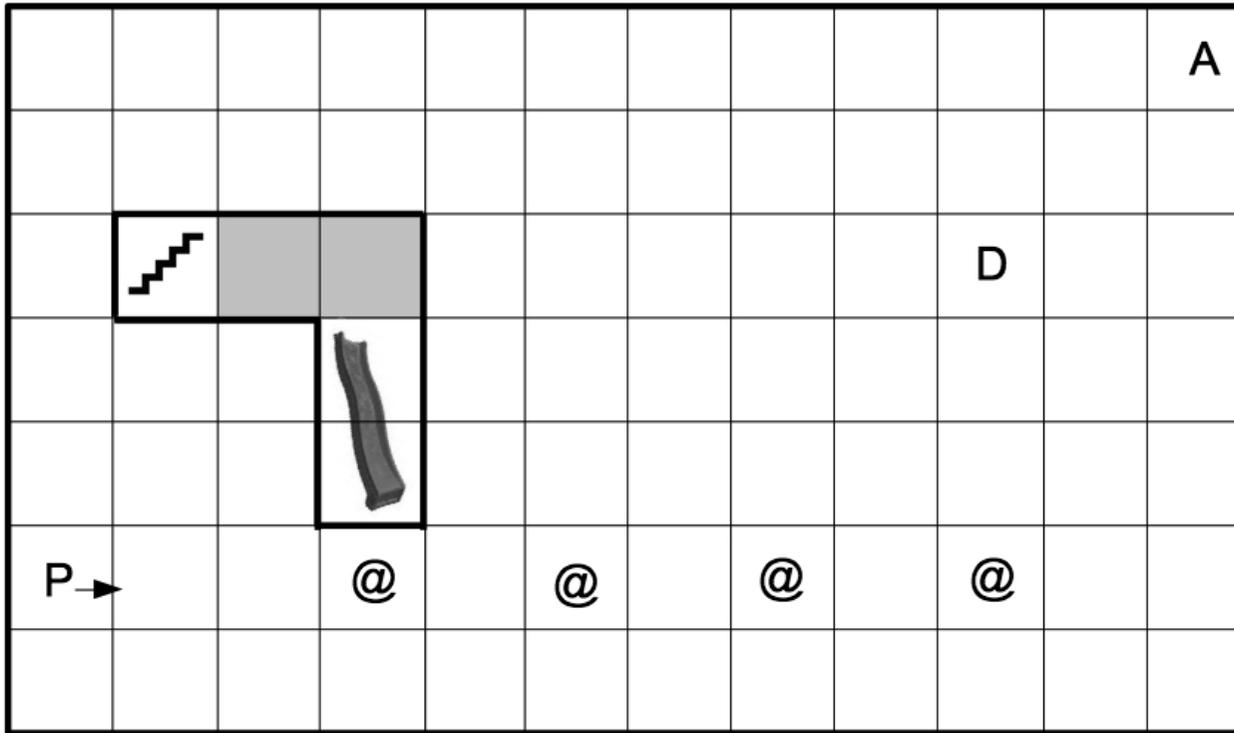
- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

Il robot, partendo dalla casella P, deve prendere tutte le chioccioline (@), depositarle nel deposito (D) e arrivare all'arrivo (A)... con il minor numero possibile di comandi

Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando

*Comandi possibili:
Avanti - Destra - Sinistra - Indietro - Prendi - Lascia*

Squadra..... Codice alunno.....



- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

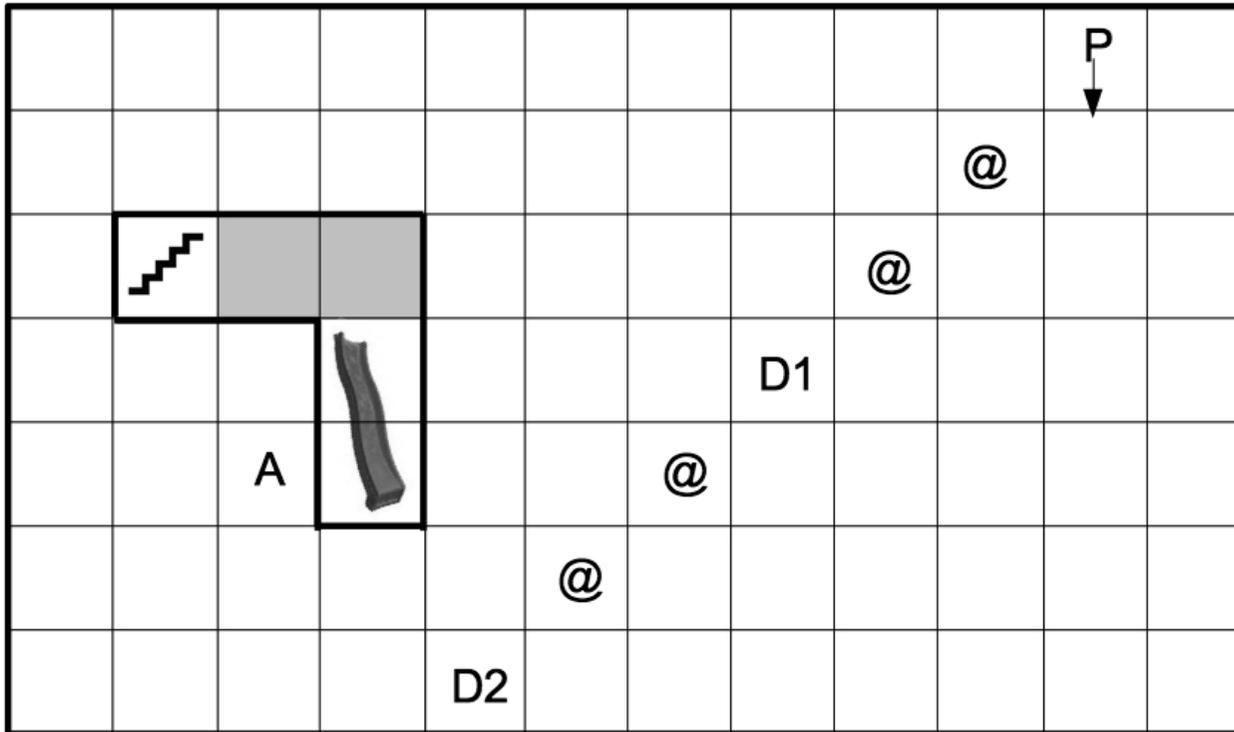
Il robot, partendo dalla casella P, deve prendere tutte le chioccioline (@), depositarle nel deposito (D) e arrivare all'arrivo (A)... con il minor numero possibile di comandi

Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando

Comandi possibili:

Avanti - Destra - Sinistra - Indietro - Ripeti (n) - Prendi - Lascia

Squadra..... Codice alunno.....

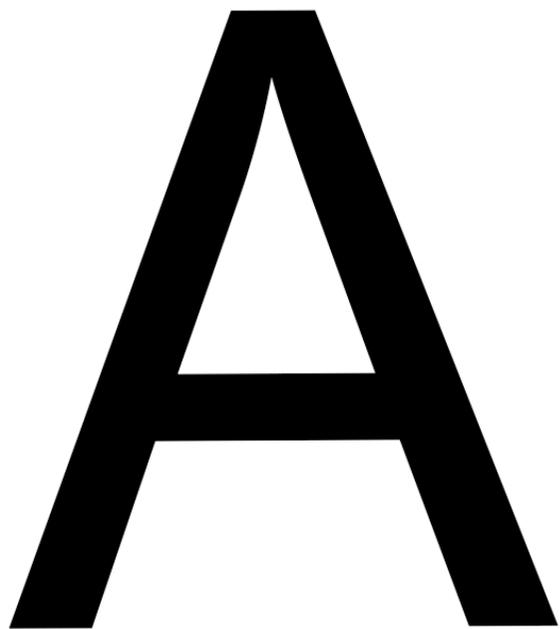


- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

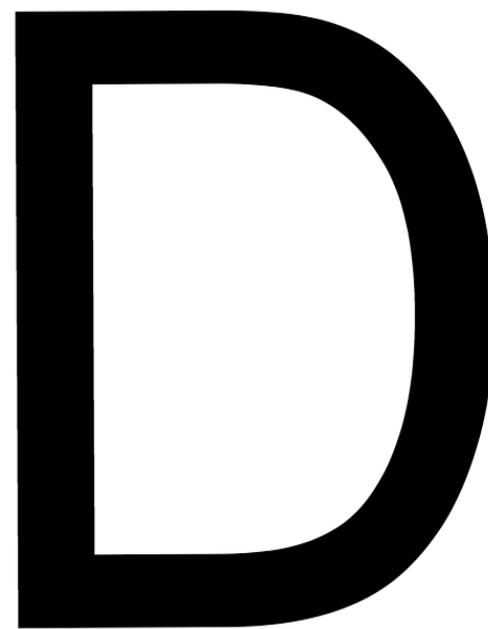
Il robot, partendo dalla casella P, deve prendere tutte le chiocciole (@), depositarne una coppia nel primo deposito (D1) e due nel secondo deposito (D2) deposito e infine arrivare all'arrivo (A) con il minor numero possibile di comandi

Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando

*Comandi possibili:
Avanti - Destra - Sinistra - Indietro - Ripeti (n) - Prendi - Lascia*

A large, bold, black uppercase letter 'A' is centered in the left half of the image. A vertical blue line is positioned to the right of the letter, separating it from the right half of the image.

AVANTI

A large, bold, black uppercase letter 'D' is centered in the right half of the image. A vertical blue line is positioned to the left of the letter, separating it from the left half of the image.

DESTRA



I

INDIETRO

S

SINISTRA

P

PRENDI

L

LASCIA

R(n)

RIPETI n

VOLTE

+ Altre attività unplugged

- Sul [Moodle](#) del corso ci sono altre attività unplugged tratte da [code.org](#) e [tradotte in italiano da Programma il Futuro](#)
- Il libro [CS Unplugged](#) propone varie attività unplugged. Per approfondimenti: <http://csunplugged.org/>

