

T4T Piossasco Informatica 2016/2017

Primaria – Lezione 3


Ilaria Lombardi
Università degli Studi di Torino
Dipartimento di Informatica
lombardi@di.unito.it

+ Scratch







- ambiente d'apprendimento basato su un linguaggio di programmazione visuale
- semplice ma efficace
- sviluppato dal gruppo di ricerca Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab di Boston <https://scratch.mit.edu/>
- si può utilizzare online:
https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tip_bar=getStarted
- oppure in locale; questo è il link alla pagina da cui scaricarlo per installarlo sul proprio computer:
<https://scratch.mit.edu/scratch2download/>

ce Party-2
pratchteam




x: 240 y: 159

Sprite Nuovo sprite:    

Dinosaur Casey

Script Costumi Suoni

- Movimento
- Aspetto
- Suono
- Penna
- Variabili e Liste
- Situazioni
- Controllo
- Sensori
- Operatori
- Altri Blocchi

quando si clicca su 

per sempre

- passa al costume seguente
- scivola in 0.5 secondi a x: -80 y: -40
- passa al costume seguente
- scivola in 0.5 secondi a x: -170 y: -40

fai 10 passi

ruota di 15 gradi

ruota di 15 gradi

punta in direzione 90

punta verso puntatore del mouse

val a x: -152 y: -40

raggiungi puntatore del mouse

scivola in 1 secondi a x: -152 y: -40

cambia x di 10

val dove x è 0

cambia y di 10

val dove y è 0

rimbalza quando tocchi il bordo

porta stile rotazione a sinistra-destra