

**ISCRIZIONE:**  
per iscriversi  
occorre avere una  
e-mail istituzionale del MIUR

**Progetto "Programma il futuro":**  
[https://  
programmmailfuturo.it/](https://programmmailfuturo.it/)

### CLASSI PARTECIPANTI

Le classi IA e IB dell'I. C. "Piossasco I", plesso "Gramsci", hanno partecipato al concorso "Programma le Regole" 2017, che è stato bandito il 2 marzo 2017 dal MIUR in collaborazione con il CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica).

**OBIETTIVI DEL CONCORSO**  
Il concorso è stato promosso all'interno del progetto "Programma il futuro" con l'obiettivo di fornire alle scuole e agli studenti una serie di strumenti semplici e accessibili per acquisire i concetti base dell'informatica e della programmazione (coding).

**INFORMAZIONE**  
La bandiera grafica è stata ideata e realizzata dalla classe IA.

### ORGANIZZAZIONE DEL NOSTRO LAVORO

I docenti delle classi sono stati divisi in due gruppi, ognuno ha preparato il proprio video-prodotto.  
Il lavoro è stato svolto con l'ausilio dello strumento digitale di Google Classroom.  
Sono intervenute le classi IA e IB della scuola. Gli studenti hanno ideato questo lavoro e finalizzato.

### LAVORAZIONE

Per info e segnalare info a noi, visitate la nostra pagina o contattateci via email: [info@atalabcode.org](mailto:info@atalabcode.org)

### ENERGIZAZIONE PROFESSIONISTE

Vi mostriamo alcuni esempi degli esercizi: <https://atalabcode.org/ta/courses>

Elaborato della IB

**ISCRIZIONE:**  
per iscriversi  
occorre avere una  
e-mail istituzionale del MIUR

**Progetto "Programma il futuro":**  
[https://  
programmmailfuturo.it/](https://programmmailfuturo.it/)

### CLASSI PARTECIPANTI

Le classi IA e IB dell'I. C. "Piovasco I", plesso "Gramsci", hanno partecipato al concorso "Programma le Regole" 2017, che è stato bandito il 2 marzo 2017 dal MIUR in collaborazione con il CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica).

**OBIETTIVI DEL CONCORSO**  
Il concorso è stato promosso all'interno del progetto "Programma il futuro" con l'obiettivo di fornire alle scuole e agli studenti una serie di strumenti semplici e accessibili per acquisire i concetti base dell'informatica e della programmazione (coding).

**TEMATICA**  
che coinvolge  
le  
attività

### ORGANIZZAZIONE DEL NOSTRO LAVORO

I bambini delle classi sono divisi in due gruppi secondo la competenza e lavorando sotto la guida dell'insegnante.  
Il lavoro è stato svolto con l'ausilio della grafica digitale di **Baria Lombardi**.  
Senza compromettere e senza un'idea informatica, abbiamo creato un'attività di **programmazione**.

SCO

le è  
L  
INI

┌

**Progetto “Programma il futuro”:  
[https://  
programmmailfuturo.it/](https://programmmailfuturo.it/)**

**ISCRIZIONE:  
per iscriversi  
occorre avere una  
e-mail istituzionale del MIUR**

# CLASSI PARTECIPANTI

Le classi IA e IB dell'I. C. "Piossasco I", plesso "Gramsci", hanno partecipato al concorso "Programma le Regole" 2017, che è stato bandito il 2 marzo 2017 dal MIUR in collaborazione con il CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica).

## **OBIETTIVI DEL CONCORSO**

Il concorso è stato promosso all'interno del progetto "Programma il futuro" con l'obiettivo di fornire alle scuole e agli studenti una serie di strumenti semplici e accessibili per acquisire i concetti base dell'informatica e della programmazione (coding).

# TEMATICHE

Le tematiche proposte erano:

- l'ambiente
- le relazioni sociali
- lo sport

# ORGANIZZAZIONE DEL NOSTRO LAVORO

I bambini delle classi sono stati divisi in due gruppi usando la **compresenza** e lavorando un'ora per gruppo.

Il lavoro è stato svolto con l'insostituibile apporto **gratuito** di **Ilaria Lombardi**.

**Senza compresenza e senza un'aula informatica adeguata questo lavoro è irrealizzabile!**



## LAVORO A COPPIE

Avendo a disposizione solo 5 computer, i bambini hanno lavorato a coppie, acquisendo i concetti base del coding.

## ESERCITAZIONI PROPEDEUTICHE

Vi mostriamo alcuni esempi degli esercizi:  
<https://studio.code.org/s/course1>

# Elaborato della IA



# Elaborato della IB

