G. Audrito

# Introduzione alla Complessità corso regionale di preparazione per le OII

Giorgio Audrito

Università degli Studi di Torino

30 Settembre 2010

# È meglio il mio algoritmo o il tuo?

Tra due algoritmi che risolvono lo stesso problema, viene considerato migliore quello che consente di risolvere casi più complessi.

Poiché vogliamo confrontare gli algoritmi e non le macchine, cerchiamo una misura indipendente dalla potenza della macchina su cui viene eseguito.

## Quali sono i casi più complessi?

- ▶ I casi più "grandi",
- ▶ dove la "grandezza" di un caso è la dimensione (p. es. in *byte*) del file di input che lo descrive: |I| = n

La quantità di memoria e di tempo richiesta da un algoritmo normalmente cresce al crescere di n.

#### **Definizione**

- ▶ Chiamiamo T(n) il tempo entro il quale l'algoritmo riesce a risolvere una qualunque istanza di dimensione n.
- Chiamiamo S(n) la quantità di memoria entro la quale l'algoritmo riesce a risolvere una qualunque istanza di dimensione n.

Le funzioni T(n) e S(n) sono dette *complessità* temporale e spaziale dell'algoritmo.

# Obbiettivi

- Vogliamo ottenere una misura approssimata e indipendente dalla macchina considerata.
- ▶ Un algoritmo può in pratica risolvere un istanza fin tanto che il tempo T(n) e la memoria S(n) di cui ha bisogno sono disponibili sulla macchina considerata.
- Per capire quanto buono è un algoritmo, ci interessa come si comportano T(n) e S(n) solo quando n è molto grande.
- Cambiando macchina, il tempo e la memoria disponibile cambiano di un fattore costante (per esempio, raddoppiano o dimezzano), ma non vogliamo che la misura della "bontà" dell'algoritmo dipenda dalla macchina considerata quindi ignoriamo i coefficienti moltiplicativi.

#### Definizione

Diciamo che T(n) = O(f(n)) se per  $n \to \infty$  T(n) è al massimo proporzionale a f(n). In formule:

$$T(n) = O(f(n)) \iff \lim_{n \to \infty} \frac{T(n)}{f(n)} = c < \infty$$

Ovviamente vale la stessa definizione anche per S(n).

#### Esempi di complessità

- ▶  $\log_{13} n = O(\log n)$  complessità logaritmica.
- ▶ 2n = O(n) complessità lineare.
- ▶ n = O(2n + 3) complessità lineare.
- ▶  $\log n = O(n^2)$  complessità quadratica.
- ▶  $5n^2 + n + \log n = O(n^2)$  complessità quadratica.
- ▶  $2^n + n^{100} = O(2^n)$  complessità esponenziale.

Per calcolare la complessità in memoria S(n) di un algoritmo, basta stimare quante variabili primitive sono utilizzate contemporaneamente dall'algoritmo.

#### Esempio

```
long long V[M][N];
int C[N];
char Inp[50];
int i, j, k;
```

II programma precedente ha complessità S(M, N) = O(MN + N + 53) = O(MN).

Per calcolare la complessità in tempo T(n) di un algoritmo, basta stimare quante istruzioni primitive vengono effettuate. Se l'algoritmo è iterativo questo può essere fatto direttamente.

## Esempio

```
c = 15;
for ( i=N; i>0; i-- ) {
   c *= i;
   for (j=1; j<N; j++) c += 2*j;
}
return c;</pre>
```

Il programma precedente ha complessità

$$T(N) = O(2 + N(1 + (N-1) \cdot 2)) = O(N^2).$$

Per esprimere la complessità in tempo T(n) di un algoritmo ricorsivo, prima si analizza la forma della ricorsione per scrivere un'equazione per ricorrenza in T(n), e poi si procede a risolvere l'equazione.

## Esempio

```
int fai(int n, char c) {
  r = 10;
  r += 3*fai(n-1,c)+fai(n-1,1-c)
  return r == 13+c;
}
```

II programma precedente soddisfa T(n) = 2T(n-1) + O(1). Si trova facilmente che la soluzione è  $T(n) = O(2^n)$ .

### Divide et Impera

In una classe notevole di algoritmi, comprendente tutti quelli di Divide et Impera, la funzione ricorsiva g(n) richiama un certo numero a di volte sé stessa con parametro  $\frac{n}{b}$ .

#### Equazione notevole

$$T(n) = aT(\frac{n}{b}) + O(r(n))$$

La funzione ricorsiva con parametri di dimensione n richiama a volte se stessa, con parametri ogni volta di dimensione  $\frac{n}{b}$ , e in più impiega tempo r(n) per ricombinare i risultati ottenuti.

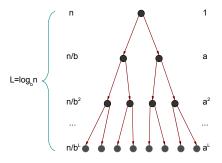
# ▶ Potenza veloce: $T(n) = T(\frac{n}{2}) + O(1)$

- ▶ Ricerca binaria:  $T(n) = T(\frac{n}{2}) + O(1)$
- ▶ Ricerca in un array non ordinato:  $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(1)$
- ▶ Merge Sort:  $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(n)$
- ▶ Prodotto di matrici veloce:  $T(n) = 7T(\frac{n}{2}) + O(n^2)$

Per risolvere questa equazione notevole, proviamo ad analizzarne l'albero di ricorsione.

# Complessità ricorsiva

#### Albero di ricorsione

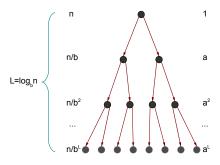


La complessità T(n) dell'algoritmo è pari alla somma di:

- ightharpoonup O(r(n)) tempo impiegato nel primo livello (la *radice*).
- ightharpoonup O(i(n)) tempo impiegato nei livelli intermedi
- ightharpoonup O(f(n)) tempo impiegato nell'ultimo livello (le *foglie*)



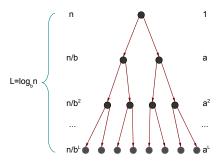
#### Albero di ricorsione



Il numero di livelli è  $\frac{n}{b^L}=1 \Rightarrow L=\log_b n$ . Solitamente ogni livello intermedio impiega tempo simile a quello della radice, quindi

$$i(n) = r(n) \log n$$

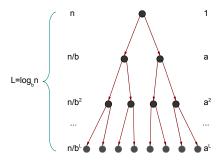
#### Albero di ricorsione



Ogni foglia richiede tempo O(1), quindi f(n) è pari al numero di foglie:

$$a^L = a^{\log_b n} = b^{\log_b a \log_b n} = b^{\log_b (n^{\log_b a})} = n^{\log_b a}$$

#### Albero di ricorsione



In totale il tempo di esecuzione sarà quindi:

$$T(n) = O(r(n) + i(n) + f(n)) = O(r(n) \log n + n^{\log_b a})$$

## Esempi

Potenza veloce:

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + O(1) = O(1 \log n + n^0) = O(\log n)$$

▶ Ricerca binaria:

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + O(1) = O(1 \log n + n^0) = O(\log n)$$

▶ Ricerca in un array non ordinato:

$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(1) = O(1 \log n + n^1) = O(n)$$

Merge Sort:

$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(n) = O(n \log n + n^{1}) = O(n \log n)$$

Prodotto di matrici veloce:

$$T(n) = 7T(\frac{n}{2}) + O(n^2) = O(n^2 \log n + n^{\log_2 7}) \simeq O(n^{2.8})$$

# Esempio