

Università di Torino – Facoltà di Scienze MFN  
Corso di Studi in Informatica

## Programmazione I - corso B a.a. 2009-10

prof. Viviana Bono

Blocco 1 – **Introduzione al corso**

```
public class Benvenuti {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Benvenuti a Prog I!");  
    }  
}
```

## Testo di riferimento

- Per tutti (libro di testo ufficiale, anche per Prog II):

Giovanni Pighizzini, Mauro Ferrari, *Dai fondamenti agli oggetti – Corso di programmazione Java* – t  
Terza edizione, Pearson - Education Italia, 2008.  
Capitoli 1-5 (per Prog I).

## Altro materiale

- Tutorial della Sun (<http://java.sun.com/>)
  - <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/>
- Convenzioni di scrittura:  
(<http://java.sun.com/docs/codeconv/html/CodeConvTOC.doc.html>)
- Per consultazione  
B. Eckel, **Thinking in Java** - quarta edizione, Apogeo, 2006

## Software: J2SE 5 (Standard Edition)

La piattaforma *Java 2* comprende 3 diverse edizioni:

- Enterprise Edition (J2EE), **Standard Edition (J2SE)**, Micro Edition (J2ME)

Java Software Development KIT  
(J2SE SDK)

- Versione utilizzata nel corso: 1.5.x (anche quella ufficiale corrente e` la .6:

<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>)

- Disponibile gratuitamente:

[http://java.sun.com/javase/downloads/index\\_jdk5.jsp](http://java.sun.com/javase/downloads/index_jdk5.jsp)  
compilatore, librerie standard, macchina virtuale, ...

## Come installare Java

- Necessario modificare la variabile d'ambiente

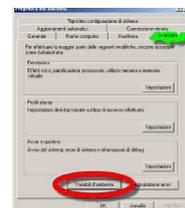
– **PATH= ... ;<JAVA\_HOME>/bin**

**aggiungere in fondo (NON sostituire!):**

(NB: senza spazi prima del punto e virgola!)

Indispensabile per invocare i comandi java (compilatore **javac**, debugger **jdb**, ...)

- In Windows 2000/XP
  - Pannello di controllo ->
  - Sistema -> Avanzate -> Variabili d'ambiente



## Editor (programma per scrivere testi)

Un *editor* generico di testo (per es. il *Blocco Note* di Windows), oppure un editor dedicato (per esempio, **TextPad**, è quello disponibile in laboratorio)

Un'altra scelta possibile e' **GVim**, un editor simile a TextPad (usato in lab) ma *free*:

<http://www.vim.org/download.php#pc>

Scelte più avanzate (**ambienti di sviluppo – IDE**, con *debugger*, ecc.):

- **Netbeans**: <http://www.netbeans.org>
- **Eclipse**: <http://www.eclipse.org>

## Documentazione



- Strumento **necessario** alla sopravvivenza del programmatore Java!!
  - Raccolta di informazioni relative alle classi appartenenti alle librerie standard di Java:  
  
<http://java.sun.com/docs/> ,  
<http://java.sun.com/reference/api/index.html> ,  
<http://www.educ.di.unito.it/intranet/dol/ApiBook15/index.html>
- Produrrete documentazione nello stesso formato per i vostri programmi (indispensabile!)

## Il corso

### Prima parte

Programmazione imperativa tradizionale:  
Java (quasi) senza oggetti.

### Seconda parte

Programmazione a oggetti:  
Java con oggetti