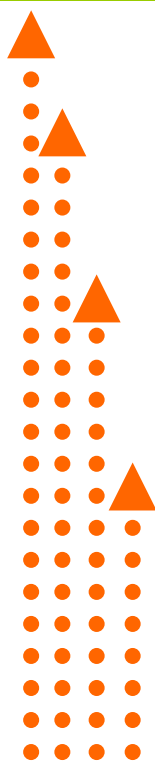


Nuovi strumenti per imparare a programmare



SCRATCH



App Inventor

Il Dipartimento di Informatica dell'Università di Torino ti aspetta per partecipare ad un ciclo di 3 lezioni per imparare le basi della programmazione mediante l'utilizzo di semplici linguaggi visuali a blocchi per sviluppare videogiochi, programmare microcontrollori e dispositivi mobili con sistema operativo Android.

**Orientamento
Universitario
Dipartimento
di Informatica**

**I cicli di lezioni si tengono nei primi 3
venerdì dei mesi di Novembre 2012,
Febbraio, Marzo, Aprile 2013**

Programma
1^ lezione: programmare in Scratch
**2^ lezione: Arduino e la
programmazione con S4A**
**3^ lezione: Appinventor per la
programmazione mobile**

**Le lezioni si svolgeranno i venerdì
pomeriggio del periodo scelto, dalle 15
alle 18, presso il Dipartimento di
Informatica (via Pessinetto 12, Torino)**

Contatti: Rosa Meo (011/6706817 - meo@di.unito.it) Simona Castello (011/6706825 - castello@di.unito.it)