

Mercoledì 4 dicembre 2013, ore 15-17.30,
Sophia Danesino docente di Informatica presso l'ITI Peano di Torino, ci presenta
"Realizzazione di disegni in Python con l'uso del modulo Turtle".

La pluralità degli approcci è una ricchezza per la scuola e la formazione in genere. In T4T 2012 abbiamo introdotto EasyLogo. Continuiamo ad insistere sull'uso di Scratch come ambiente per introdurre all'Informatica attraverso la programmazione. Dopo possono essere usati più facilmente altri strumenti, altri linguaggi: primo fra tutti Python usato oggi nei primi insegnamenti di programmazione in vari corsi di laurea in Informatica. Sophia Danesino è stata docente in una unità su Python (a richiesta ripetuta) durante T4T-2012 e oggi torna a parlarci di altri aspetti di questo linguaggio e **chi vuole potrà da subito sperimentare visto che la presentazione avviene nel LABORATORIO TURING.**

SOMMARIO. In questo intervento viene presentata una unità didattica in cui si realizzano disegni in Python con l'uso del modulo Turtle.

Questo consente al docente di:

- introdurre un po' di programmazione a oggetti (modulo turtle)
- lavorare sullo spazio e sui colori (il movimento di turtle e il colore della linea tracciata)
- introdurre il concetto di ricorsione: esempio sui frattali.

DOVE: Dipartimento di Informatica, Università di Torino, via Pessinetto 12, Torino
in **LABORATORIO TURING** === **così chi vuole potrà da subito sperimentare !!!!!**
riferimento: comm SCUOLE@di.unito.it

VENITE NUMEROSI!!!!