

```
#include <fstream>
#include <iostream>

using namespace std;

ifstream fin("input.txt");
ofstream fout("output.txt");

// ...

int main() {
    fin >> ...

    // ...

    cout << risultato << endl; //solo per debugging, risultato sullo schermo
    fout << risultato;
    // oppure, ad es., cout << risultato1 << " " << risultato2 << ... << endl;
    //                               fout << ... ecc.

    system("PAUSE"); // solo in Dev-C++
    return 0;
}
```