



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DI TORINO
DIPARTIMENTO
DI INFORMATICA



Torino, 18 febbraio 2014

Avviso di incontro T4T. Il dott. Marco Mazzaglia parlerà di

Sviluppare videogiochi: percorsi nuovi e differenti per la scuola superiore e l'università

quando: Mercoledì 26 febbraio 2014, alle ore 16

dove: Dipartimento di Informatica dell' Università di Torino, via Pessinetto 12, piano rialzato, aula E.

Sommario

Spesso si affronta lo sviluppo del videogioco come quello di una classica applicazione, focalizzandosi sulla parte tecnologica e didattica. Può capitare che così si trascuri il linguaggio caratteristico dei videogiochi, che invece offre spunti e idee per trasmettere contenuti didattici molto utili nei percorsi formativi degli studenti.

Obiettivo dell'intervento è mostrare tali aspetti, presentando strumenti che possano essere utilizzati con finalità differenti da insegnanti e da studenti.

Marco Mazzaglia ha ottenuto la laurea in Informatica presso l'Università degli Studi di Torino, scrivendo una tesi su DyLog, un metalinguaggio di Prolog per le intelligenze artificiali. Nel 1996 con altre 23 persone ha fondato la cooperativa sociale "La Bussola", con l'obiettivo di fornire servizi collegati alla tecnologia web e di insegnare l'uso di internet alle organizzazioni no-profit. Al suo primo lavoro si è occupato di architetture web e di servizi basati sulla geolocalizzazione per il Ministero degli Interni e per la Polizia di Stato. Dal gennaio 2008 ha lavorato come IT Manager e come "evangelizzatore" dei videogame per Milestone; in questo contesto si è occupato dello sviluppo di sistemi e architetture dei giochi online. Oggi è Technical director presso la e-Mentor S.r.l. di Torino.

L'incontro è aperto a tutti.

Grazie per la diffusione dell'avviso.

Cordiali saluti,

G. Barbara Demo

e la commissione Didattica dell' Informatica nella scuola.