

## Esercizi

1. Disegna un triangolo equilatero.
2. Disegna un esagono regolare.
3. Scrivi un programma che chiede in input il numero  $n$  di lati, e poi disegna un poligono regolare di  $n$  lati.
4. Disegna una "casetta" senza staccare la penna dal foglio (prova prima con carta e matita).

