

Rifare gli esercizi sulle liste definendo delle funzioni.

Esercizio 1 (molto facile).

Definire una funzione la quale, data una lista di parole, dà come risultato (NON "scrive") quella di lunghezza massima.

```
def piuLungo(listaNomi):
```

```
    ...  
    return ...
```

Esercizio 2 (molto facile)

Definire una funzione la quale, data una lista, dà come risultato (NON "scrive") il minimo elemento della lista:

```
def minimo(lis):
```

```
    ...  
    return ...
```

Esercizio 3 (elementare)

Definire una funzione la quale, data una lista numerica, dà come risultato il prodotto degli elementi della lista.

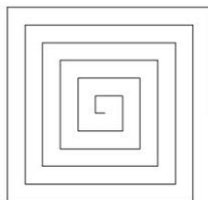
01/02/2015

E. Giovannetti - Algoritmica per i Licei - 4

14

Esercizi

4. Definire una funzione che fa disegnare alla tartaruga una spirale quadrata.



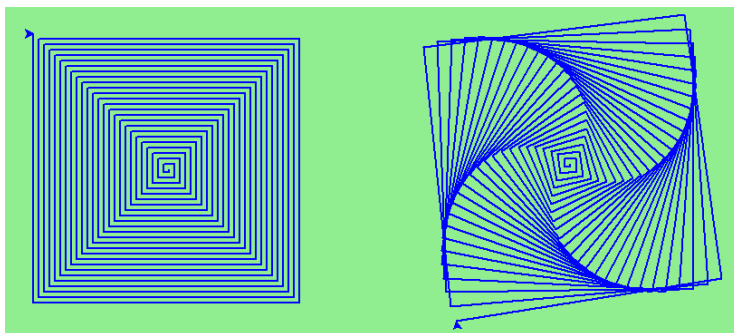
01/02/2015

E. Giovannetti - Algoritmica per i Licei - 6

15

Altri esercizi con la tartaruga.

5. Definire una funzione in grado di disegnare, variando un parametro angolo, le due figure sottostanti.



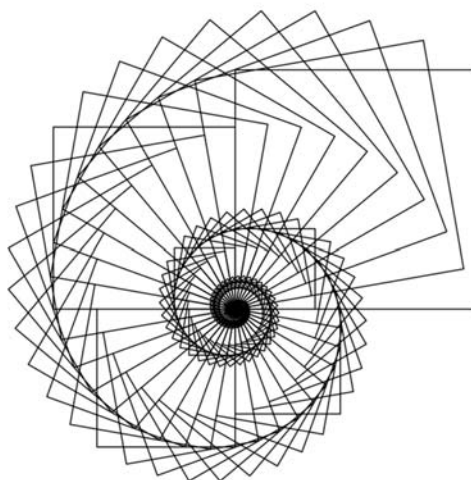
01/02/2015

E. Giovannetti - Algoritmica per i Licei - 6

16

Altri esercizi con la tartaruga.

6. Definire una funzione in grado di disegnare la figura sottostante (nautilus).



01/02/2015

E. Giovannetti - Algoritmica per i Licei - 6

17

Esercizi

7. Definire una funzione `èOrdinata(lista)` che dà come risultato **True** se la lista è ordinata, **False** se non lo è. Esempi:

```
print(èOrdinata([3, 5, 7, 11, 17, 17, 23, 25, 25]))
```

deve scrivere sullo schermo **True**.

```
print(èOrdinata([3, 5, 7, 11, 17, 17, 10, 23, 25]))
```

deve scrivere sullo schermo **False**.

```
print(èOrdinata([23]))
```

deve scrivere sullo schermo **True**

```
print(èOrdinata([]))
```

deve scrivere sullo schermo **True**.

```
print(èOrdinata(["abate", "abbazia", "rio", "rione"]))
```

deve scrivere sullo schermo **True**