

*Proposta del Dipartimento di Informatica dell'Università di Torino per incontri di aggiornamento rivolto in particolare agli insegnanti del circolo Gozzi-Olivetti*

Incontri sul digitale con gli insegnanti del circolo Gozzi-Olivetti

Calendario degli incontri e contenuti dei primi due:

**Mercoledì 19 ottobre h 17-19,30 – Introduzione agli ambienti e ai contenuti**, prof.ssa G.B,  
Demo

1. Perché la programmazione. Primi passi senza calcolatore
2. Introduzione a concetti fondamentali con il robottino delle luci (Lightbot)
3. Promuovere la creatività con la programmazione: cerchiamo esempi in rete.
4. Ambiente Scratch negli esempi del punto 3: commentiamo, modifichiamo, smontiamo, riflettiamo su come sono costruiti.
5. Componenti base della programmazione negli esempi visti (comandi di controllo: sequenze di azioni, ripetizioni di azioni)
6. scaricare Scratch2.0 per imparare a scaricare e fare piccolo esercizio.

**Lunedì 24 ottobre, ore 17-19,30 – Primi concetti base della programmazione**, prof.ssa G.B,  
Demo

1. altro pezzo di Lightbot sottoproblemi e procedure (che non vedremo in Scratch ma li vedremo tanti personaggi che interagiscono)
  - far vedere un pezzo di Coding,
  - esercizio da parte loro su Scratch facendo notare come su Scratch possano inventare loro su Lightbot e code.org no.

Seguiranno altri tre incontri nelle date:

**Giovedì 27 ottobre, ore 17-19,30**

**Venerdì 4 novembre**           "

**Giovedì 10 novembre**       "

.