

# T4T Piossasco Informatica 2016/2017

## Lezione 1

Ilaria Lombardi  
Università degli Studi di Torino  
Dipartimento di Informatica  
[lombardi@di.unito.it](mailto:lombardi@di.unito.it)

# + Il gioco dei Robot

- proposta nelle sue classi dall'insegnante Sandro Rabbone ([bambinicheimparanoaprogrammare.blogspot.com/](http://bambinicheimparanoaprogrammare.blogspot.com/)), presentata al Festival dell'Educazione 2015.

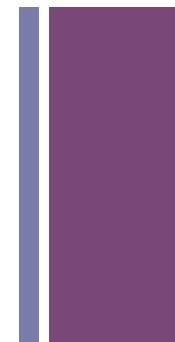




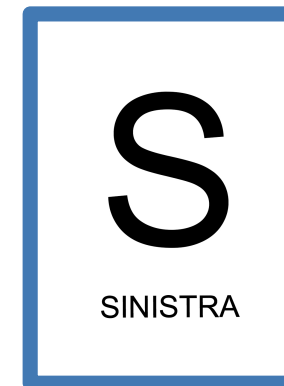
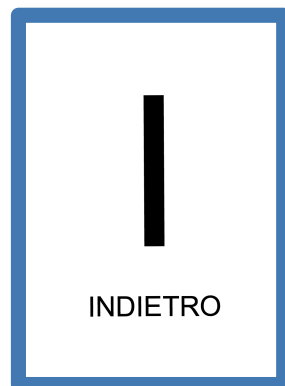
# + Il gioco dei Robot



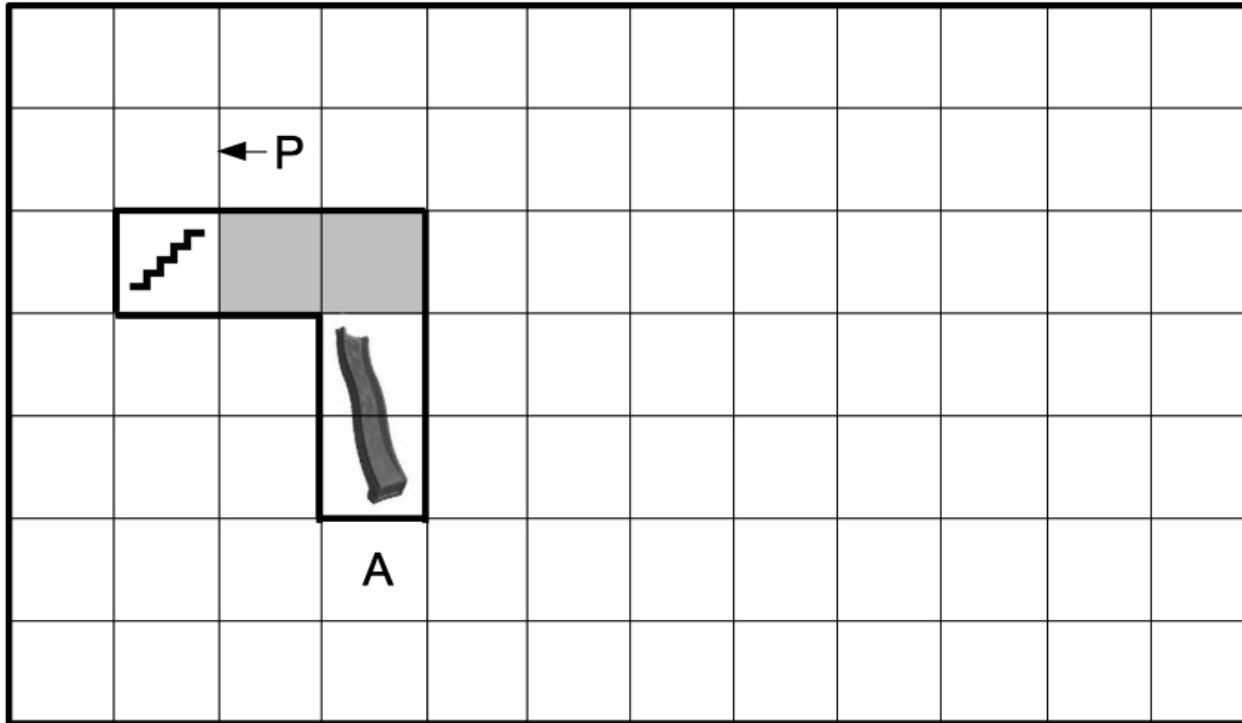
# + Il gioco dei Robot – I comandi



- Ogni comando è scritto su un cartello (sull'esempio di [Cody&Roby](#)).
- Comandi principali:
  - **Avanti** di una mattonella
  - **Indietro** di una mattonella
  - **Destra**: gira a destra sul posto di un quarto di giro
  - **Sinistra**: gira a sinistra sul posto di un quarto di giro



Squadra..... Codice alunno.....



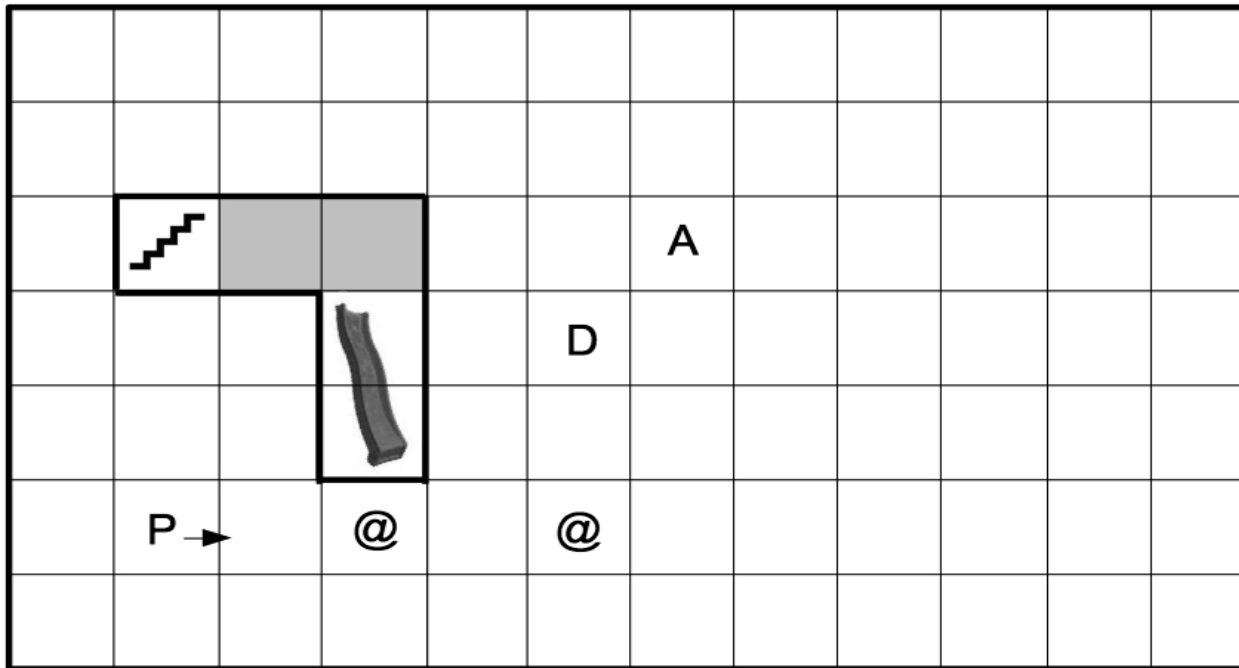
- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

*Il robot, partendo dalla casella P, deve arrivare all'arrivo (A)... con il minor numero possibile di comandi*

*Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando*

*Comandi possibili:  
Avanti - Destra - Sinistra - Indietro*

Squadra..... Codice alunno.....



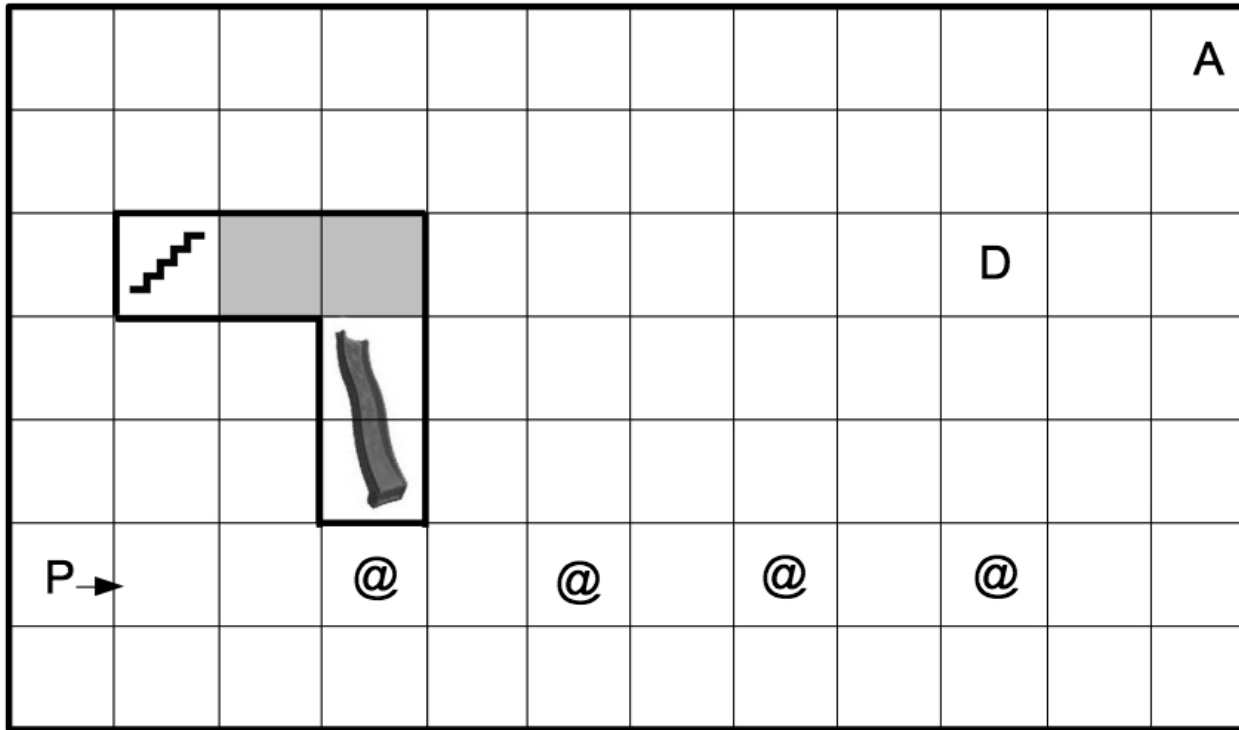
- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

*Il robot, partendo dalla casella P, deve prendere tutte le chioccioline (@), depositarle nel deposito (D) e arrivare all'arrivo (A)... con il minor numero possibile di comandi*

*Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando*

*Comandi possibili:  
Avanti - Destra - Sinistra - Indietro - Prendi - Lascia*

Squadra..... Codice alunno.....



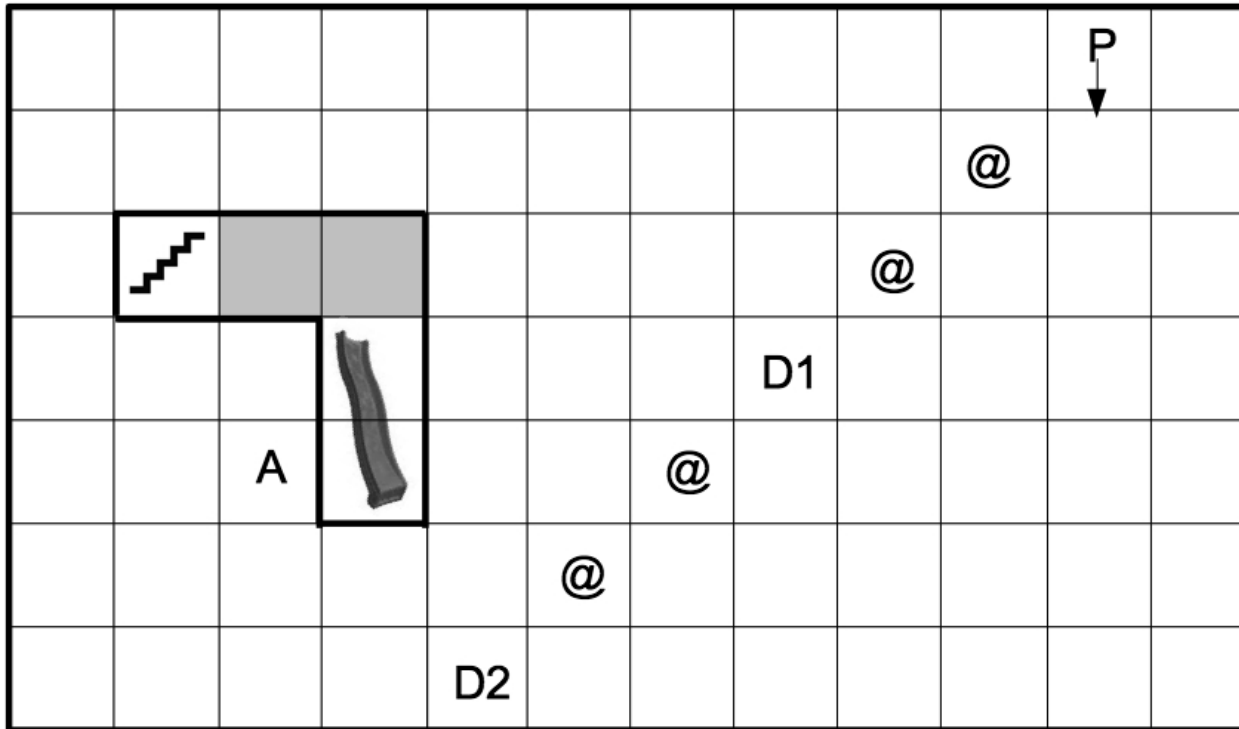
- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

*Il robot, partendo dalla casella P, deve prendere tutte le chioccioline (@), depositarle nel deposito (D) e arrivare all'arrivo (A)... con il minor numero possibile di comandi*

*Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando*

*Comandi possibili:  
Avanti - Destra - Sinistra - Indietro - Ripeti (n) - Prendi - Lascia*

Squadra..... Codice alunno.....



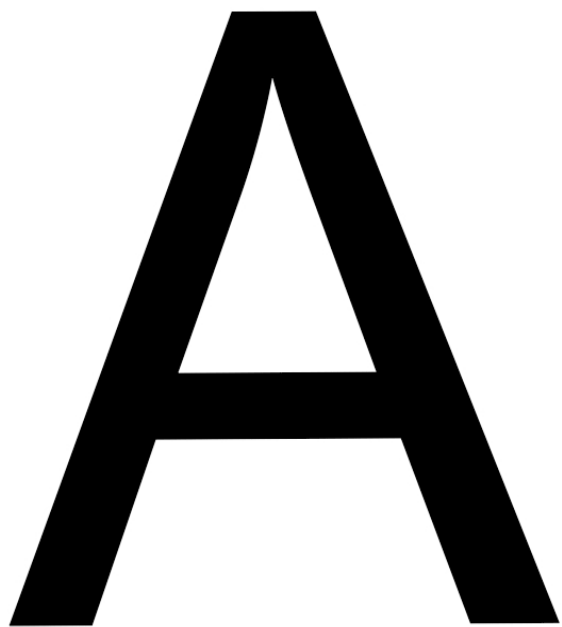
- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....
- 13.....
- 14.....
- 15.....
- 16.....
- 17.....
- 18.....
- 19.....
- 20.....
- 21.....
- 22.....
- 23.....
- 24.....

*Il robot, partendo dalla casella P, deve prendere tutte le chiocciole (@), depositarne una coppia nel primo deposito (D1) e due nel secondo deposito (D2) deposito e infine arrivare all'arrivo (A) con il minor numero possibile di comandi*

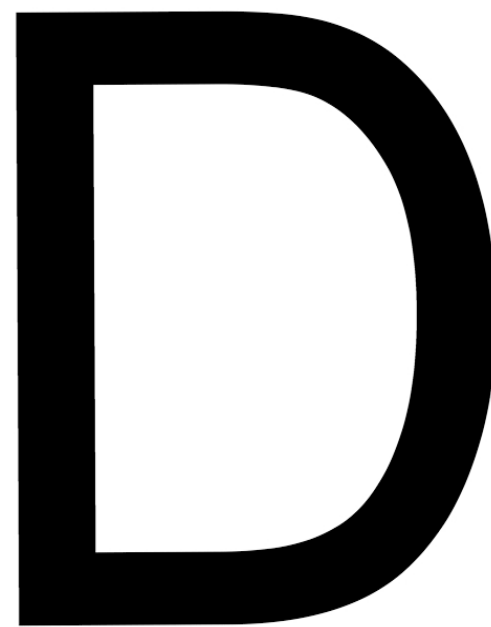
*Scrivete nella colonna a fianco il programma per il robot utilizzando una linea per ogni comando*

*Comandi possibili:  
Avanti - Destra - Sinistra - Indietro - Ripeti (n) - Prendi - Lascia*



A large, bold, black uppercase letter 'A' is centered in the left half of the image. A vertical blue line is positioned to the right of the letter, separating it from the right half of the image.

AVANTI

A large, bold, black uppercase letter 'D' is centered in the right half of the image. A vertical blue line is positioned to the left of the letter, separating it from the left half of the image.

DESTRA



**I**

**INDIETRO**

**S**

**SINISTRA**

**P**

PRENDI

**L**

LASCIA

# R(n)

RIPETI n

VOLTE

## + Altre attività unplugged

- Sul [Moodle](#) del corso ci sono altre attività unplugged tratte da [code.org](#) e [tradotte in italiano da Programma il Futuro](#)
- Il libro [CS Unplugged](#) propone varie attività unplugged. Per approfondimenti: <http://csunplugged.org/>

