

# + ScratchJr

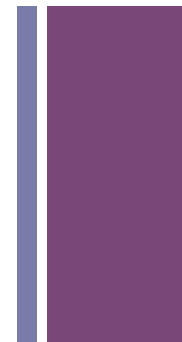
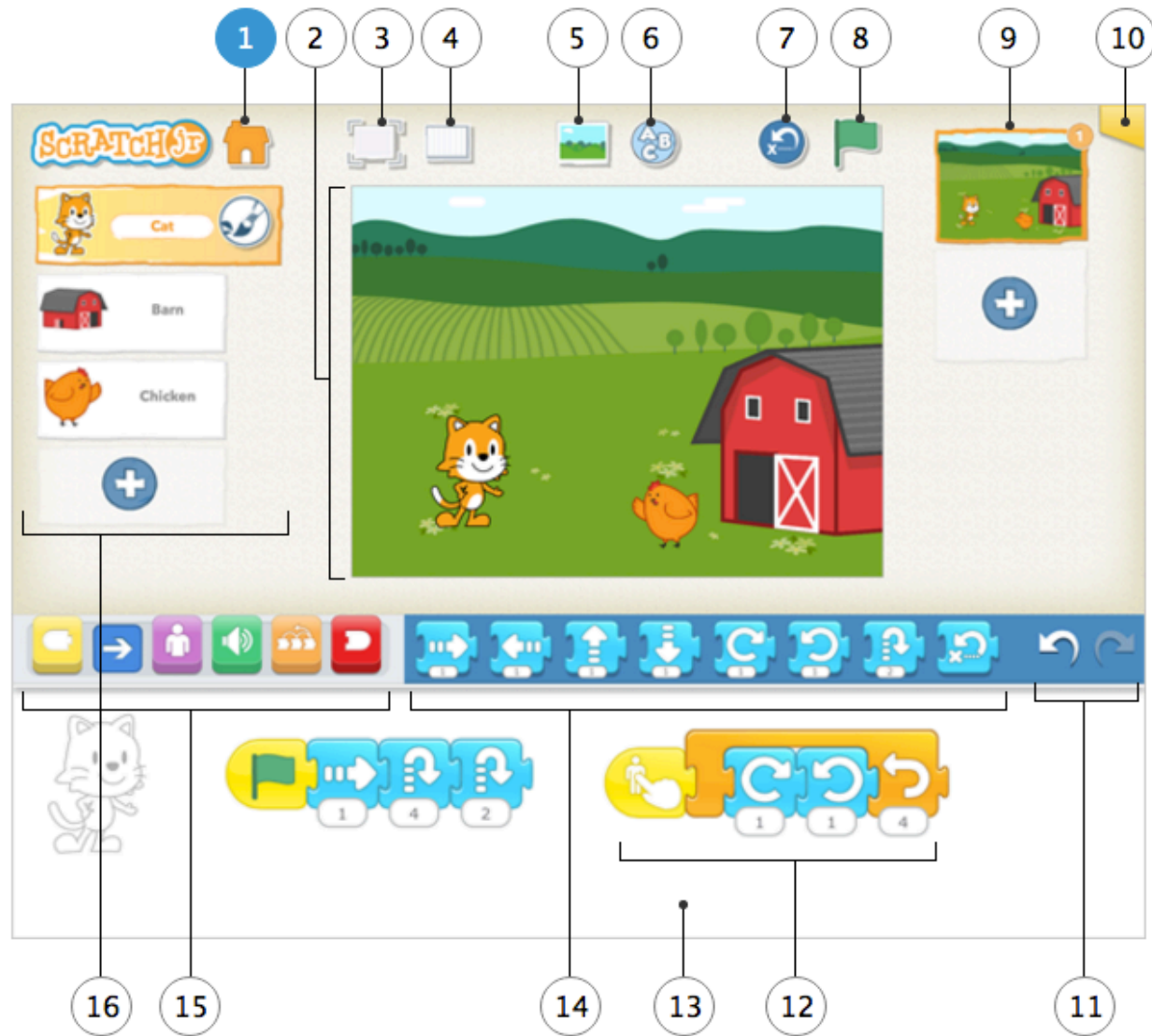
- versione di Scratch per bambini che non hanno ancora imparato a leggere bene

<https://www.scratchjr.org/>

- è disponibile un'App per tablet, che si può usare anche su PC tramite BlueStacks (un emulatore di dispositivi Android)

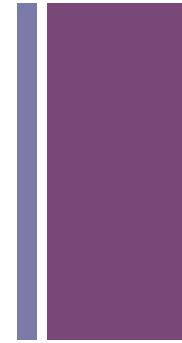
<http://www.bluestacks.com/>







1. **Salva:** salva il progetto corrente e uscita sulla home page.
2. **Palcoscenico:** qui è dove si svolge l'azione. Per cancellare un carattere, premere e tenere premuto.
3. **Modalità presentazione:** espande il palcoscenico a pieno schermo.
4. **Griglia:** visualizza/nasconde la griglia.
5. **Cambia sfondo:** selezionare un'immagine esistente o creare una nuova immagine di sfondo per il palcoscenico.
6. **Aggiungi testo:** scrive i titoli e le etichette sul palcoscenico.
7. **Reset personaggi:** riporta tutti i personaggi nelle loro posizioni iniziali sul palcoscenico. (trascinare i personaggi per impostare nuovi posizioni di partenza.)
8. **Bandiera verde:** avvia tutti gli script di programmazione che iniziano con un blocco "Start sulla Bandiera Verde"



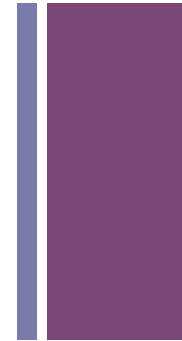


**9. Pagine:** seleziona una pagina tra quelle del progetto - o tocca il segno più per aggiungere una nuova pagina. Ogni pagina ha una propria serie di caratteri e sfondo. Per eliminare una pagina, premere e tenere premuto. Per riordinare le pagine, trascinarle nella nuova posizione.

**10. Informazioni sul progetto:** modifica il titolo del progetto e visualizzare quando il progetto è stato creato.

**11. Annulla e Ripeti:** se si commette un errore, toccare Annulla per tornare indietro nel tempo e invertire l'ultima azione. Tocca ripeti per disfare l'ultima Annulla.

**12. Script di programmazione:** componi i blocchi per realizzare uno script di programmazione che dica al personaggio che cosa fare. Premi in qualsiasi punto di uno script per attivarlo. Per eliminare un blocco o uno script, trascinarlo fuori dalla zona di programmazione. Per copiare un blocco o uno script da un personaggio all'altro, trascinarlo sulla miniatura del personaggio.

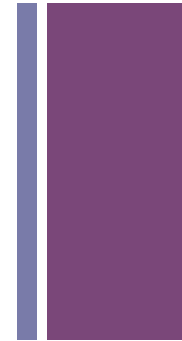


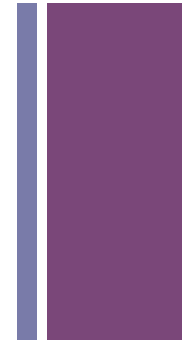
+ **13. Area Programmazione:** qui è dove si connettono i blocchi di programmazione per la creazione degli script.

**14. Blocco Palette:** questo è il menu di programmazione dei blocchi. Trascinare un blocco nella zona di programmazione, quindi toccare su di esso per vedere che cosa fa.

**15. Blocco Categorie:** qui è dove è possibile selezionare una categoria di blocchi di programmazione:

- blocchi di attivazione (giallo),
- motion (blu),
- presentazione (viola),
- suoni (verde),
- controllo (Arancione),
- terminazione (rosso).





**16. Personaggi:** selezionare uno tra i personaggi nel progetto - o toccare il segno più per aggiungerne uno nuovo. Una volta selezionato il carattere, è possibile modificare gli script, toccare il suo nome e rinominarlo, o toccare il pennello per modificare la sua immagine. Per cancellare un carattere, premere e tenere premuto. Per copiare un personaggio nell'altra pagina, trascinarlo tra le miniature.



## EVENTI

### Avvia quando si tocca la Bandiera Verde

---



Avvia lo script quando viene toccata la Bandiera Verde.

### Avvia quando si Tocca

---



Avvia lo script quando tocchi il personaggio.

### Avvia quando Tocchi

---



Avvia lo script quando il personaggio viene toccato da un altro personaggio.

### Avvia quando ricevi Messaggio

---



Avvia lo script quando viene inviato un messaggio del colore specificato.

### Invia Messaggio

---



Invia un messaggio del colore specificato.

## BLOCCHI DI MOVIMENTO

### Muovi verso Destra

---



Muove il personaggio verso destra del numero specificato di riquadri.

### Muovi verso l'Alto

---



Muove il personaggio verso l'alto del numero specificato di riquadri.

### Ruota verso Destra

---



Ruota il personaggio in senso orario della quantità specificata. Per una rotazione completa usare Ruota di 12.

### Salta

---



Muove il personaggio verso l'alto e poi di nuovo verso il basso del numero specificato di riquadri.

### Muovi verso Sinistra

---



Muove il personaggio verso sinistra del numero specificato di riquadri.

### Muovi verso il Basso

---



Muove il personaggio verso il basso del numero specificato di riquadri.

### Ruota verso Sinistra

---



Ruota il personaggio in senso antiorario del valore specificato. Per una rotazione completa usare Ruota di 12.

### Vai alla Home

---



Riporta il personaggio alla posizione di partenza (Home). (Per impostare una nuova posizione di partenza, trascina il personaggio sulla posizione desiderata).



## BLOCCHI ASPETTO

### Dire

---



Mostra in un fumetto sopra al personaggio il messaggio specificato.

### Riduci

---



Diminuisce la dimensione del personaggio.

### Nascondi

---



Rende il personaggio sempre più trasparente fino a renderlo invisibile.

### Ingrandisci

---



Aumenta la dimensione del personaggio.

### Torna alla Dimensione Predefinita

---



Reimposta la dimensione predefinita del personaggio.

### Mostra

---



Rende il personaggio via via meno trasparente finché è pienamente visibile.



## BLOCCHI SUONO

### Pop

---



Riproduce un Suono "Pop"

### Riproduci un Suono Registrato

---



Riproduce un suono registrato dall'utente.



## BLOCCHI DI CONTROLLO

### Attendi

---



Ferma lo script per un determinato intervallo di tempo (in decimi di secondo).

### Imposta Velocità

---



Cambia la velocità di esecuzione di alcuni blocchi.

### Ferma

---



Ferma tutti gli script del personaggio.

### Ripeti

---



Ripete i blocchi al suo interno per il numero specificato di volte.



## BLOCCHI DI FINE

---

### Fine

---



Indica la fine dello script (ma non influisce in nessun modo sullo script).

### Ripeti per Sempre

---



Ripete lo script senza mai terminare.

### Vai alla Pagina

---



Passa alla pagina specificata del progetto.

# + Prime attività

- Qui trovi un video e una serie di attività per muovere i primi passi e apprendere le funzionalità principali.

<https://www.scratchjr.org/teach.html>

- Qui trovi qualche spunto per creare attività da proporre ai bambini:

<https://www.scratchjr.org/teach.html#curricula>

