

Olimpiadi di Informatica 2010

Giornate preparatorie

Dipartimento di Informatica
Università di Torino

marzo 2010
2 - Semplice input/output in C++

3/29/2010

E. Giovannetti -- OI09.

1

Input/output in C++ per gli esercizi olimpici

```
#include <fstream>
#include <iostream> per I/O tastiera/schermo, solo per debugging
using namespace std;

ifstream fin("input.txt");
ofstream fout("output.txt");
...
int main() {
    fin >> ... // input dei dati
    ...
    cout << risultato << endl; // risultato sullo schermo,
                                solo per debugging
    fout << risultato; // risultato nel file output.txt richiesto
    oppure, se i dati richiesti in output sono più d'uno:
    cout << risult1 << " " << risult2 << ... << endl;
    fout << risult1 << " " << risult2 << ... << endl;
    system("PAUSE"); // solo in Dev-C++
    return 0;
}
```

3/29/2010

E. Giovannetti -- OI09.

2

Input/output in C++ per gli esercizi olimpici: alternativa

```
#include <fstream>
#include <iostream> per I/O tastiera/schermo, solo per debugging
using namespace std;
```

```
int main() {
    fstream fin, fout;
    fin.open("input.txt",ios::in);
    fout.open("output.txt",ios::out);
```

...
come nello schema precedente

Questo schema, o quello equivalente della slide precedente, dovrebbe essere sufficiente per l'input/output di quasi tutti i problemi olimpici.